

# Počítačové, internetové hry a ich nevhodný obsah



## Poznámky pre učiteľov

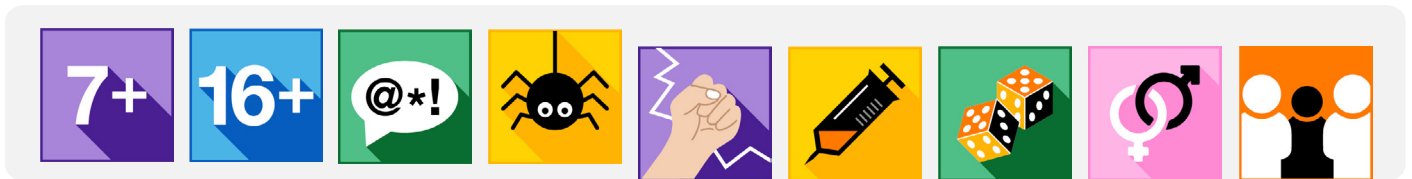
V dnešnom svete chceme byť všetci „in“. Chceme vedieť, čo dnes „letí“ v hudbe, v móde, v športe, vo svete. Aj naše deti chcú byť vo svete počítačových hier zbehlé. Chcú hrať to, čo je moderné a na čom „fičia“ aj ich spolužiaci.

V čase, keď dieťa objavuje čaro kamarátov – rovesníkov, začína nanovo objavovať svoju identitu. Snaží sa vyrovnat', ba až predbehnúť ostatných, zdieľať svet a svoje záujmy. Mať možnosť zapojiť sa do debaty, keď ostatní hovoria o „World of Tanks“, je lákadlom všetkých detí, ktoré majú prístup k počítaču a k internetu. A priznajme si, neraz aj my – rodičia či učitelia – prepadneme príťažlivosti nejakej počítačovej hry.

Keď o niečom hovoria rovesníci našich detí, chcú to automaticky aj ony, a zmyšľanie o vhodnosti či nevhodnosti hry si nechávajú na neskôr.

Každý rodič by mal vedieť, že vhodnosť počítačových hier pre svoje dieťa môže posúdiť a ohodnotiť podľa zaužívaných piktogramov, ktorými by mala byť každá počítačová hra označená. Jej nevhodnosť je označená červenou farbou a symbolom, ktorý obsahuje.

## Hry používajú tieto značky:



Skúste si tipnúť, aký nevhodný obsah môžu hry obsahovať.

## Pravdivosť spojenia obrázku a textu si môžete preveriť (definície sú zoradené podľa príslušnosti k obrázkom zľava doprava):

- odporúčaný vek je od 7 rokov vyššie a deti do 7 rokov by ich mali hrať len pod dohľadom dospelého,
- odporúčaný vek je od 16 rokov vyššie, hra môže obsahovať násilie, užívanie drog, strašidelné momenty a podobne,
- hra obsahuje vulgarizmy,
- hra môže pôsobiť na dieťa hrozivo, desivo,
- hra obsahuje násilie, agresivitu,
- hra znázorňuje užívanie drog,
- hra obsahuje, navádza na hazardné hry,
- hra znázorňuje nahotu, sexuálne správanie,
- hra obsahuje diskriminačné prvky, navádza na vyčleňovanie, izoláciu či diskrimináciu osôb zo spoločnosti.

Deti od 5. ročníka vyššie nemajú problém rozpoznávať značky a všetkým teda treba zdôrazňovať, aké hry by si mali vyberať.

Ak chcete s vašimi deťmi držať krok vo svete počítačových hier, pozrite si občas, koľko času za počítačom strávia, akú hru hrajú, čo v tej hre robia a ako tá hra vyzerá.

Rozprávajte sa s deťmi o rizikách a učte ich vyberať si to, čo je vhodné, čo ich môže rozvíjať a pri čom sa zabavia.

# Poznáš všetky piktogramy?

## Pracovný list

Správne dvojice spoj čiarami.



■ hra, ktorá nabáda alebo obsahuje hazardné hry

■ hra je vhodná pre deti a mládež od sedem rokov vyššie a deti do sedem rokov sa ju môžu hrať pod dohľadom dospeláka

■ hra zobrazuje násilie

■ hra znázorňuje nahotu alebo iné sexuálne správanie

■ hra je vhodná od šestnástich rokov a vyššie, obsahuje násilie, hrôzy, drogy, sex a pod.

■ hra obsahuje diskriminačné prvky, zobrazenia alebo materiály, ktoré môžu nabádať k diskriminácii

■ hra môže dieťa vydesiť

■ hra znázorňuje užívanie drog

■ hra obsahuje vulgarizmy

